

ADRESSE

STRATÉGIE

COOPÉRATION

JEUX TRADITIONNELS

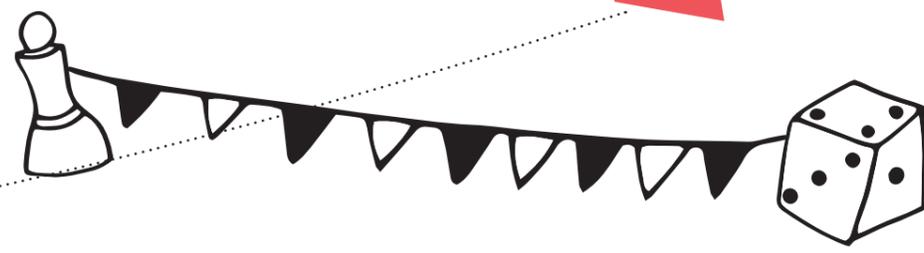
HASARD

POUR LES + JEUNES

catalogue des

JEUUX

XL



des ludothèques
de Maxéville

ville de
Maxéville



UN CATALOGUE XL

Jeux traditionnels, jeux d'adresse, jeux de plein air ou d'intérieur, jeux de société agrandis : la ludothèque de Maxéville vous propose de louer ses jeux géants pour vos événements festifs !

Qu'il s'agisse d'un anniversaire d'enfant, d'une fête de famille, d'un événement convivial de votre structure ou de votre association... vous trouverez dans ce catalogue des grands jeux d'animation pour tous les âges et tous les goûts.

La location de jeux s'adresse aux particuliers ainsi qu'aux structures collectives. Pour bénéficier de ce service, une adhésion à la ludothèque est nécessaire.

Les jeux sont loués pour une durée de 2 jours, au tarif de 10€/jeu, (pour le week-end ou du mardi au jeudi pour un événement se tenant le mercredi) et la location fait l'objet d'une convention de prêt de jeux surdimensionnés entre la ludothèque et l'intéressé(e).

Pour réserver des jeux surdimensionnés, il est nécessaire de prendre contact avec les ludothécaires par téléphone ou par e-mail. Un rendez-vous est alors programmé pour vous accompagner dans votre choix de jeux !

Contact :
ludothequemaxeville@mairie-maxeville.fr
03 83 30 28 52





Les jeux XL :

JEU DU 13
LE VOLCAN AUX RUBIS
BILLARD BORDELAIS
TRAPENUM
SUSPENSE
CARROM
LE CROQUET
CARROUSEL DES SOURIS
ÉCLATE-BALLONS
JEU DE LA GRENOUILLE
LE SOLITAIRE
LES PALETTES DE SUZIE
SAUVEZ LA FORÊT
PITCH'CAR
TUMBLING DICE
BABY-FOOT
BILLARD AMÉRICAIN
ATTRAPE-MOI SI TU PEUX!
BLOKUS GÉANT
JEU DE L'IMMEUBLE
JEU DU ROI
WEYKICK
CROC PION
JEU DE DÉS
LA MARINA
SALADE DE FRUIT
RÉVEIL DES PAPILLONS
PALETTO
MAXI PARACHUTES
PICO JEU
LES PAPATTES
TROPICANO
PUISSANCE 4
LA TOUR DE FROEBEL
AIR HOCKEY
TAC TAC GOLF



POMELA XXL
PENGOLLOO
LABY'BOUL
KINGDOMINO
FINGABOL
CROC'MOUTONS
LE POMMIER MAGIQUE
JENGA

bonus :

ARC + ARBALETE + ANNEAUX
BÂTON INUIT
PARACHUTE À 2
PITCH AND PLAKKS
QUI ES-TU ?
PASSE-TRAPPE
MIKADO GÉANT
JEU DE L'OIE & JEU DU SERPENT
JEU DE L'OIE EN BOIS
JEU DE LANCER 2 EN 1
CACHE CACHE ABEILLES





j'emprunte un jeu XL chez moi,
LES RÈGLES À RESPECTER :

- Prendre rendez-vous avec les ludothécaires
- Respecter l'horaire convenu,
si empêchement ou retard merci de prévenir
- Lors du rdv, un contrat de location
et un état des jeux seront établis
- Les jeux sont sous la responsabilité du locataire
- L'utilisation et le bon fonctionnement des jeux
doivent être sous la surveillance d'un adulte
- Toute dégradation des jeux sera facturée
au pro rata des dommages et de l'usure du jeu.

La ludothèque de Maxéville décline toute responsabilité concernant
des éventuelles dégradations et/ou un mauvais usage des jeux.

Merci,
LES LUDOTHÉCAIRES DES JARDINS DES JEUX DE MAXÉVILLE.



JEU DU 13

Saurez-vous doser vos lancers ?

Jeu d'adresse et de dosage,
le jeu du treize peut convoquer votre
chance !

Pourtant, ce jeu n'est pas un jeu de hasard,
même si vous avez aperçu des dés ...

Avec son cadre en bois et sa piste de lancer
de boules qui ondule comme une vague,
le Jeu du 13 est facile à mettre en place et à
mettre en route :

Il suffit de le poser au sol ou sur un banc,
et de placer les joueurs en file indienne à
l'extrémité de la piste qui forme un plat.
Le jeu peut alors commencer !



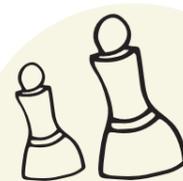
**dimensions
& matériel**

2m de diamètre au sol
longueur du jeu: 1.40 mètre



**durée
d'une partie**

20 minutes environ



les joueurs

de 2 à 4 joueurs
à partir de 5 ans



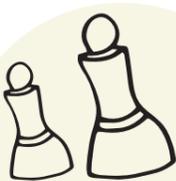
dimensions & matériel

2m de diamètre au sol



durée d'une partie

20 minutes environ



les joueurs

de 2 à 4 joueurs
à partir de 4 ans

LE VOLCAN AUX RUBIS

**Des rubis scintillants,
des dragons effrayants,
et des joueurs en course
pour emporter
le plus grand trésor !**

Les dragons attendent avec impatience que le volcan entre en éruption. Les rubis éjectés du volcan seront à ramasser par les dragons, grâce à un simple lancer de dés !



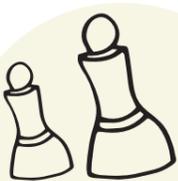
dimensions & matériel

Plateau circulaire en bois 30 cm de diamètre et 6 billes en acier



durée d'une partie

15 minutes



les joueurs

à partir de 1 joueur

BILLARD BORDELAIS

Le billard qui tourne rond !!

Vous connaissez le traditionnel jeu de billard ? Cela ne vous aidera en rien au Spiral billard !

Ici, pas de canne, pas de boules de couleur, mais un plateau rond, ses 6 spirales infernales et quelques billes en acier.

Déterminez en début de partie le score à atteindre et jouez seul ou à plusieurs, en faisant preuve de mesure et de doigté !

Observez la force centrifuge pour atteindre le plus vite le score le plus haut !



dimensions & matériel

structure : 50 x 50 x 19 cm
1 boîte d'objets + cartes de défis



durée d'une partie

10 à 30 minutes



les joueurs

4 joueurs + 1 arbitre
à partir de 4 ans

TRAPENUM

Aigüisez votre sens du toucher !

Facile à mettre en place et rapide à jouer,
ce beau jeu tactile en bois plaira aux plus
jeunes comme aux aînés !

Familial et convivial, il se joue en duo,
à différents niveaux !

But du jeu & informations techniques :

Dans ce jeu où seules les mains s'activent
sous le couvercle, 2 équipes de 2 joueurs
s'affrontent pour sortir
de la boîte 3 ou 5 paires d'objets.

À un niveau avancé,
de nombreux autres défis sont à relever !

SUSPENSE

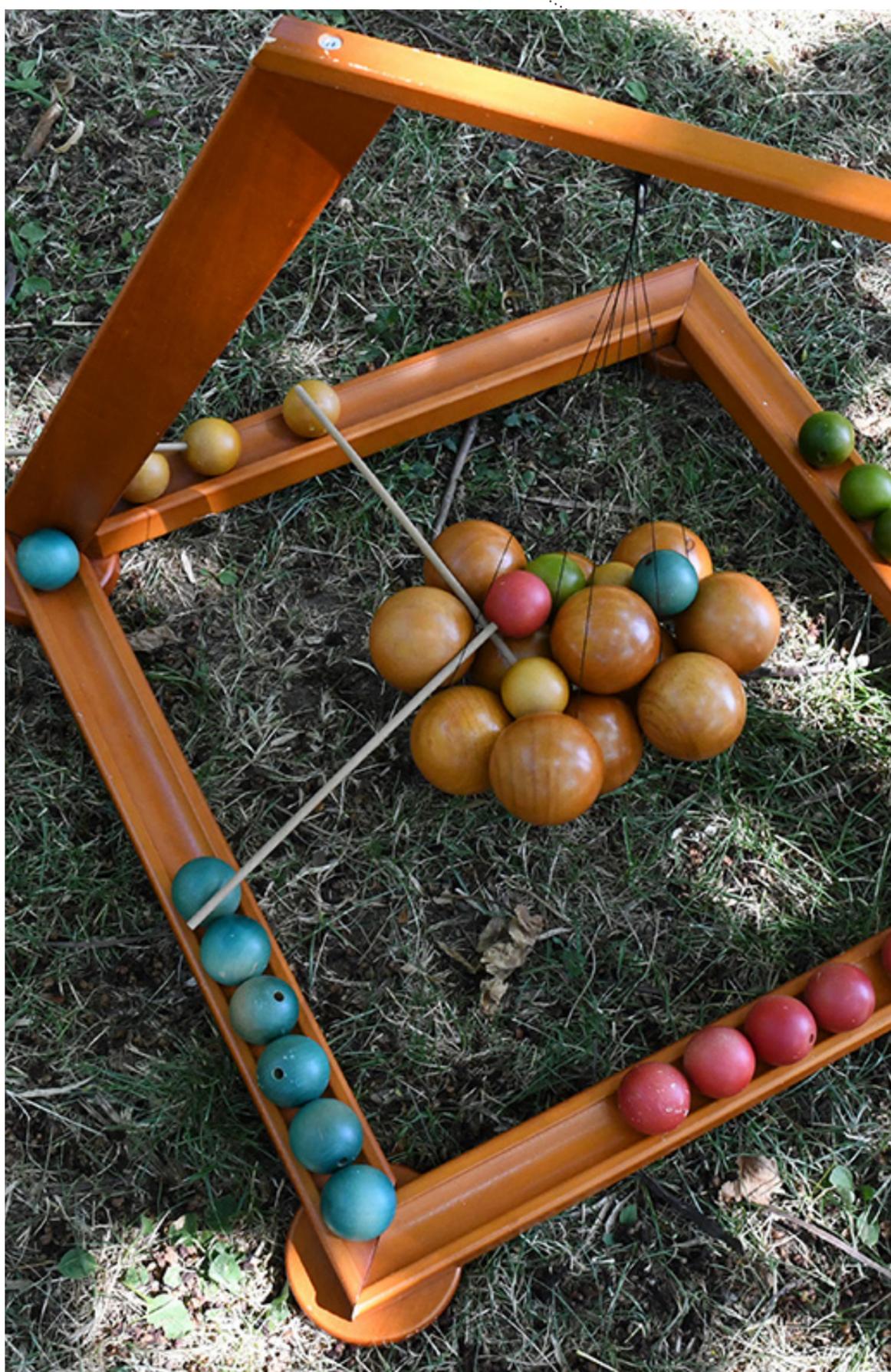
Ne perdez pas la boule !

Saurez-vous placer vos boules en équilibre ?

Du bout de leurs baguettes, les joueurs tentent de ne pas perdre leurs petites sphères en bois rouge, jaune, vert ou bleu. Mieux que cela, il faut les placer en équilibre sur le boulier en suspension, sans faire tomber les boules déjà placées.

Un mauvais geste ? C'est la chute...toutes les boules tombées sont récupérées par le joueur maladroit !

Ce magnifique jeu en bois artisanal fera appel à votre concentration, mais également à votre capacité à défier la gravité ! Un challenge convivial à relever.



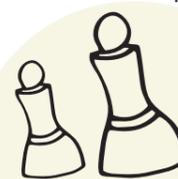
**dimensions
& matériel**

structure : 70 x 63 x 63 cm
+ une grappe de sphères en bois
(boulier en suspension)
+ une boîte contenant
les sphères et les baguettes



**durée
d'une partie**

10 à 15 minutes environ



les joueurs

de 1 à 4 joueurs
à partir de 5 ans



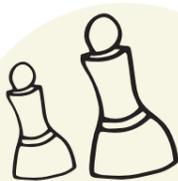
dimensions & matériel

structure : 100 x 100 cm
+ 1 boîte avec les jetons et palets



durée d'une partie

30 minutes environ



les joueurs

2 ou 4 joueurs
à partir de 7ans

CARROM

Êtes-vous habile de vos doigts ?

Ce petit billard sans canne nous vient tout droit de l'Inde où il est énormément joué.

Dans ce jeu d'adresse, les doigts se transforment en queue de billard. Il faudra réaliser des pichenettes plus ou moins dosées avec le palet pour essayer de faire rentrer vos pions dans les trous.

Dosage et précision seront les maîtres mots de la partie !

LE CROQUET

Après un voyage au Groenland puis en Inde, nous voici chez nos amis anglo-saxons

Les Anglais sont fans de ce fameux jeu LE CROQUET qui serait un lointain cousin de notre mini golf et qui trouve ses origines au moyen-âge.

Le jeu se présente avec des maillets, des arsenaux, des piquets et des boules. Après avoir mis en place votre circuit, dosage et précision devront être au rendez-vous. Qui sera le premier à parvenir au bout du circuit ?

Attention à ne pas vous faire « croquer » !



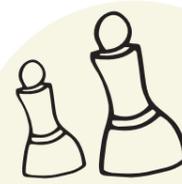
**dimensions
& matériel**

1 chariot avec : 4 maillets
1 boîte avec 4 boules,
10 arsenaux et 2 piquets



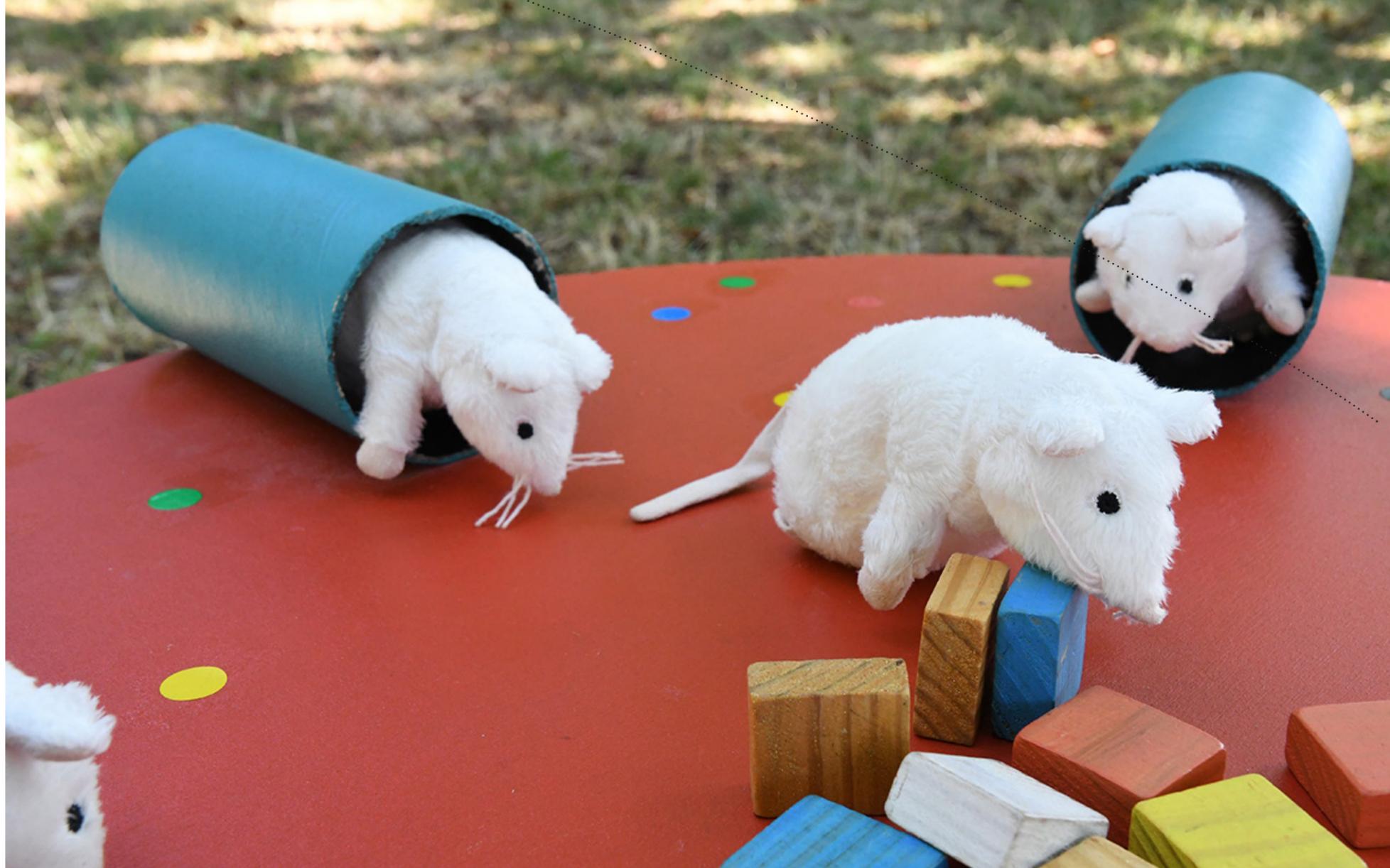
**durée
d'une partie**

1h environ



les joueurs

de 1 à 4 joueurs
à partir de 7 ans



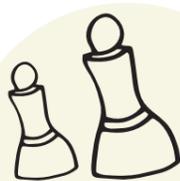
dimensions & matériel

80 cm - 1 plateau avec 6 tunnels
+ 1 sac avec 24 morceaux de fromage et 7 petites souris



durée d'une partie

15 minutes environ



les joueurs

2 à 6 joueurs
à partir de 3 ans

CARROUSEL DES SOURIS

**Avis aux fans de fromage,
les petites souris se cachent
pour dérober le plus
de morceaux de gruyère !**

Dans ce jeu, il faut faire preuve de mémoire. Les petites souris sont cachées dans des tunnels se trouvant sur le plateau.

Il faudra retrouver la souris dont la couleur correspond aux morceaux de gruyère situés au centre plateau.

Avec un peu de chance vous pourrez peut-être gagner un morceau de fromage bonus !

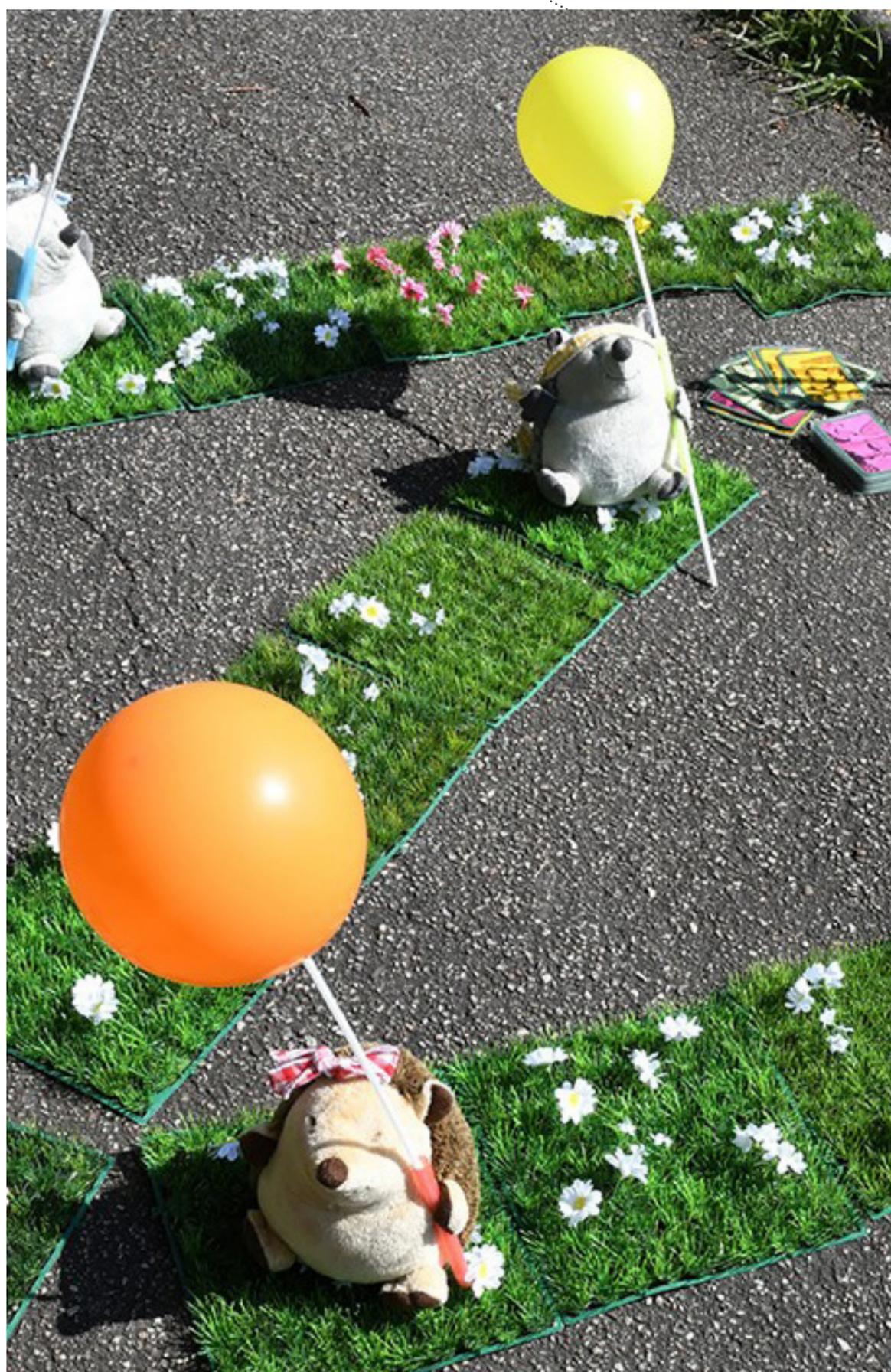
ÉCLATE-BALLONS

**Courez vite,
petits hérissons !
Et méfiez-vous
des autres joueurs !
Certains ne feront
pas de cadeaux...**

Au top départ, quatre hérissons se lancent dans une course endiablée. Lequel d'entre eux sera le plus astucieux pour franchir en premier la ligne d'arrivée ?

Par malheur, il suffira d'une carte et « Boum ! », tous les plans seront déjoués.

Alors à vos marques,
prêt, feu PARTEZ !



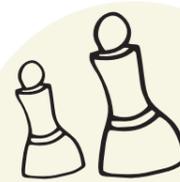
**dimensions
& matériel**

1 cabas de 60 X 50 cm
23 tuiles, 40 cartes, 4 hérissons
avec support à ballon.
Prévoir des ballons de baudruche



**durée
d'une partie**

15 minutes environ



les joueurs

de 2 à 4 joueurs
à partir de 5 ans



dimensions & matériel

structure : 23 x 42 x 52 cm
1 plateau avec grenouille, 1 sac en
tissu avec 5 palets en fonte



durée d'une partie

15 minutes environ



les joueurs

à partir de 1 joueur
à partir de 6 ans

JEU DE LA GRENOUILLE

**Derrière chaque grenouille
se cacherait un prince ?**

**Avec le jeu de palets
de la grenouille,
gagnez plutôt des points !**

L'ancêtre de ce jeu d'adresse a traversé le temps et l'Europe. Aussi connu sous le nom du « jeu du tonneau », il était proposé dans les guinguettes parisiennes dès le 18^{ème} siècle, et est encore largement joué en France, et principalement en Bretagne.

En vous plaçant à bonne distance, saurez-vous lancer et viser les trous qui vous permettront d'accumuler le plus de points ?

LE SOLITAIRE

Serez-vous assez stratège pour faire disparaître les billes du plateau ?

Le solitaire est un jeu où vous seul êtes maître du jeu. Seul ou en tournoi, essayez de laisser le moins de billes possible sur le plateau. Il faudra pour cela adopter la meilleure stratégie !



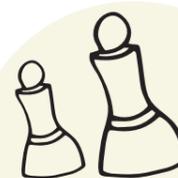
**dimensions
& matériel**

1 plateau 50 x 50 cm
1 boîte avec 32 billes



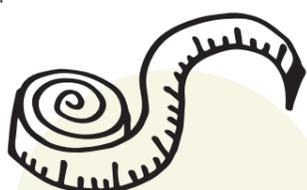
**durée
d'une partie**

10 minutes environ



les joueurs

1 joueur
à partir de 7 ans



dimensions & matériel

1 carton comprenant : 5 animaux
5 paravents, 5 palettes, 5 boîtes de craies,
5 éponges, 5 pinceaux, 1 dé
+ les bonbons sont à fournir par vos soins



durée d'une partie

15 minutes environ



les joueurs

3 à 5 joueurs
à partir de 5 ans

LES PALETTES DE SUZIE

**Miam-miam, qui veut
grignoter des bonbons
à la fin de la partie ?**

**Et pour cela,
il faudra s'accorder
sur les goûts et les couleurs
des autres joueurs...**

Avec les palettes de Suzie, les petits et grands artistes vont s'employer à associer des couleurs à un objet ou thème donné. Lorsque les joueurs révèlent leur palette, c'est la surprise : ils découvrent s'ils ont les mêmes goûts et couleurs que leurs adversaires.

Plus vous aurez de couleurs en commun, plus vous avancerez sur le plateau de jeu, et plus vite vous gagnerez des bonbons ! Mais attention à ne pas loucher sur l'œuvre du voisin, car la gourmandise est un vilain défaut...



dimensions & matériel

1 plateau rond de 80 cm de diamètre
1 boîte de 30 x 30 cm
36 flammes, 36 buissons
6 camions de pompiers, 6 ponts bleus + 1 dé



durée d'une partie

15 minutes environ



les joueurs

2 à 6 joueurs
à partir de 3 ans

SAUVEZ LA FORÊT

**Au feu les pompiers,
la forêt brûle !
Parviendrons-nous tous
ensemble à éteindre
l'incendie afin de sauver les plus
belles et anciennes
essences d'arbres
de notre jolie forêt ?**

Fan de pompiers, pompiers en herbe
ou écolos, ce jeu coopératif est fait pour vous !

Votre mission, si vous l'acceptez,
sera de sauver la forêt avant que
l'incendie ne s'étende !

Coopérez,entraidez-vous afin de lutter tous ensemble
contre le feu de forêt.

PITCH'CAR

Une course de circuit digne du Grand Prix de Monaco, du Circuit des Amériques ou encore d'Hungaroring, maîtrisée à bout de doigts ?

Pitch'car est une course de voiture pendant laquelle les pichenettes se déchaîneront pour parvenir à la ligne d'arrivée en premier.

Il faudra faire preuve de précision, de maîtrise et de dosage pour éviter une sortie de circuit si vite arrivée...



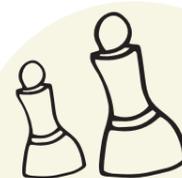
**dimensions
& matériel**

3 boîtes de jeux
2 lignes droites d'1 mètre



**durée
d'une partie**

30 minutes environ



les joueurs

de 2 à 6 joueurs
à partir de 4 ans

TUMBLING DICE

Y a-t-il un pilote derrière la piste de lancement ?

Dans Tumbling dice, les joueurs se transforment en pilotes des dés.

Avec dosage et justesse, vous enverrez voler vos dés sur l'une des pistes d'atterrissage du jeu en espérant marquer des points et éviter le plus possible les crashes.

Parviendrez-vous à adopter la devise des mousquetaires ou incarnerez-vous un trublion en cherchant à évincer vos adversaires des pistes ?



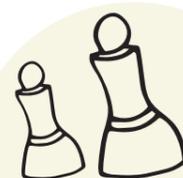
**dimensions
& matériel**

1 plateau
16 dés



**durée
d'une partie**

30 minutes environ



les joueurs

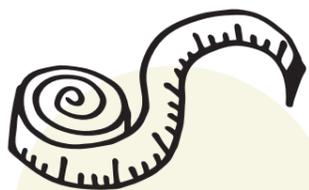
de 2 à 6 joueurs
à partir de 6 ans

BABY-FOOT

Vous avez toujours rêvé de diriger une équipe de foot, alors jouez au babyfoot !

Amateurs de football, petits ou grands, ce jeu incontournable des cafés et des familles est connu de tous.

Organisez-vous en tournoi et devenez l'équipe championne !



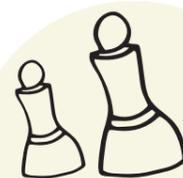
**dimensions
& matériel**

structure + balles



**durée
d'une partie**

30 minutes environ



les joueurs

à 2, ou en équipe
à partir de 6 ans



dimensions & matériel

structure : 80 x 50 cm,
15 boules, 2 queues, 1 craie bleue



durée d'une partie

30 minutes environ



les joueurs

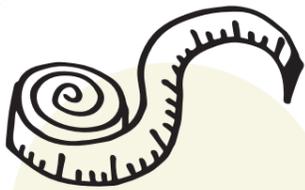
2, ou en équipe
à partir de 6 ans

BILLARD AMÉRICAIN

Amateur de billard ?

**Ce petit billard
pourra se jouer à la maison !**

À deux ou en équipe, quel joueur sera le plus habile ou le plus chanceux pour faire rentrer toutes ses boules ainsi que la boule n°8 dans les trous ?



dimensions & matériel

structure : 60 x 60 cm
1 sac en tissu contenant les pions
gendarme et voleur + les tuiles



durée d'une partie

15 minutes environ



les joueurs

2 joueurs
à partir de 7ans

ATTRAPE-MOI SI TU PEUX !

Qui sera le plus astucieux cette fois-ci : le gendarme ou le voleur ?

Depuis notre plus tendre enfance, le jeu du gendarme et du voleur fait partie de nos classiques. Le voleur saura-t-il déjouer le plan du gendarme ?

Et le gendarme, de son côté, arrivera-t-il à encercler le voleur ??

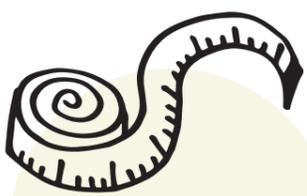
BLOKUS GEANT

**Envie de bloquer
vos adversaires ?**

Blokus est un jeu de réflexion
tactique pour toute la famille.

On joue parfois chacun pour soi,
mais on peut aussi monter
des alliances pour gagner.

Trouvez-vous les failles
de vos adversaires
afin de les bloquer ?



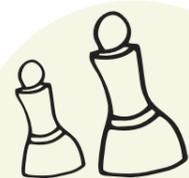
**dimensions
& matériel**

plateau : 55 x 55 cm
+ pièces de couleur



**durée
d'une partie**

30 minutes environ



les joueurs

de 2 à 4 joueurs
à partir de 6 ans



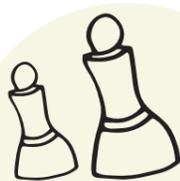
**dimensions
& matériel**

60 x 28 x 8 cm



**durée
d'une partie**

20 minutes environ



les joueurs

à partir de 1 joueur
à partir de 3 ans

JEU DE L'IMMEUBLE

**Qui n'a jamais rêvé
d'une ville plus colorée ?**

A travers ce jeu au graphisme coloré les joueurs découvrent l'élévation des immeubles, et s'amuse à compter le nombre de fenêtres, d'étages, de portes, de lucarnes...

Lequel d'entre eux se découvrira une passion pour l'architecture et la construction ?



dimensions & matériel

structure : 60 x 40 cm
pions et toupie



durée d'une partie

30 minutes environ



les joueurs

à partir de 1 joueur
à partir de 7ans

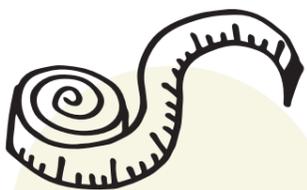
JEU DU ROI

Tourne, Tourne petite toupie !

**Parviendras-tu
à faire tomber le roi ?**

Entraînez-vous à lancer la toupie pour faire
tomber le roi et ses serviteurs
et marquer le plus de points possible !

Lequel d'entre vous aura la chance
de renverser le souverain ?



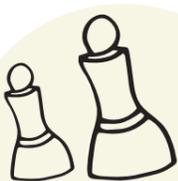
dimensions & matériel

structure : 74 x 46 cm
4 personnages et leurs aimants



durée d'une partie

20 minutes environ



les joueurs

2 joueurs
à partir de 5 ans

WEYKICK

Un baby-foot magnétique : quelle invention géniale!

Lors d'une partie de Weykick, les joueurs ont l'impression que les personnages bougent marquent des buts et retiennent les balles lancées par l'adversaire tout seuls. C'est une illusion !

Sous le terrain de jeu, les mains des joueurs s'affairent à contrôler les aimants qui déplacent les personnages.

Des parties de foot aussi simples que surprenantes !



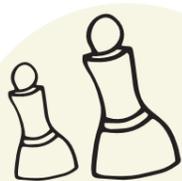
dimensions & matériel

Coffre en bois de 35.5*27*10.5
 1 Couvercle plateau de jeu
 recto verso
 36 Pions rouges
 1 Dé géant points
 1 Dé géant couleurs



durée d'une partie

20 minutes



les joueurs

de 1 à 8 joueurs
 à partir de 4 ans

CROC PION

**1 dé, des pions et une boîte percée :
rien de plus simple pour jouer !**

Croc Pion c'est 2 jeux en 1 :
 un côté escargot
 pour jouer avec les couleurs
 et soigner l'escargot,
 et un côté « chiffres »
 pour jouer au « 6 géant ».

Qui sera le premier à se débarrasser
 de ses gros pions rouge ?
 Lequel d'entre vous sera
 le meilleur soigneur d'escargot ?

Croc pion propose plusieurs règles
 de jeu adaptées à tous les âges.

JEU DE DÉS

Lequel d'entre vous sera le plus chanceux aux dés ?

Jeu de dés est un jeu de chiffres et/ou de couleurs évolutif. Il convient à tous puisque son niveau de difficulté est ajustable : on joue uniquement avec les couleurs, ou uniquement avec les chiffres ou on corse la partie et on joue chiffres et couleurs simultanément...

Les ludothécaires vous proposent même de le jouer façon Ligretto ! Dans tous les cas, il faudra placer vos cubes en fonction de vos lancers de dés. Saisissez votre chance !

Ce jeu de dés en bois offre 7 variantes de jeu pour des parties toujours renouvelées.



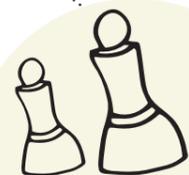
dimensions & matériel

1 Coffret plateau de jeu 32.5*32
1 dé chiffres
1 dé points
1 dé couleurs
36 cubes en bois



durée d'une partie

30 minutes



les joueurs

de 2 à 9 joueurs
à partir de 4 ans

LA MARINA

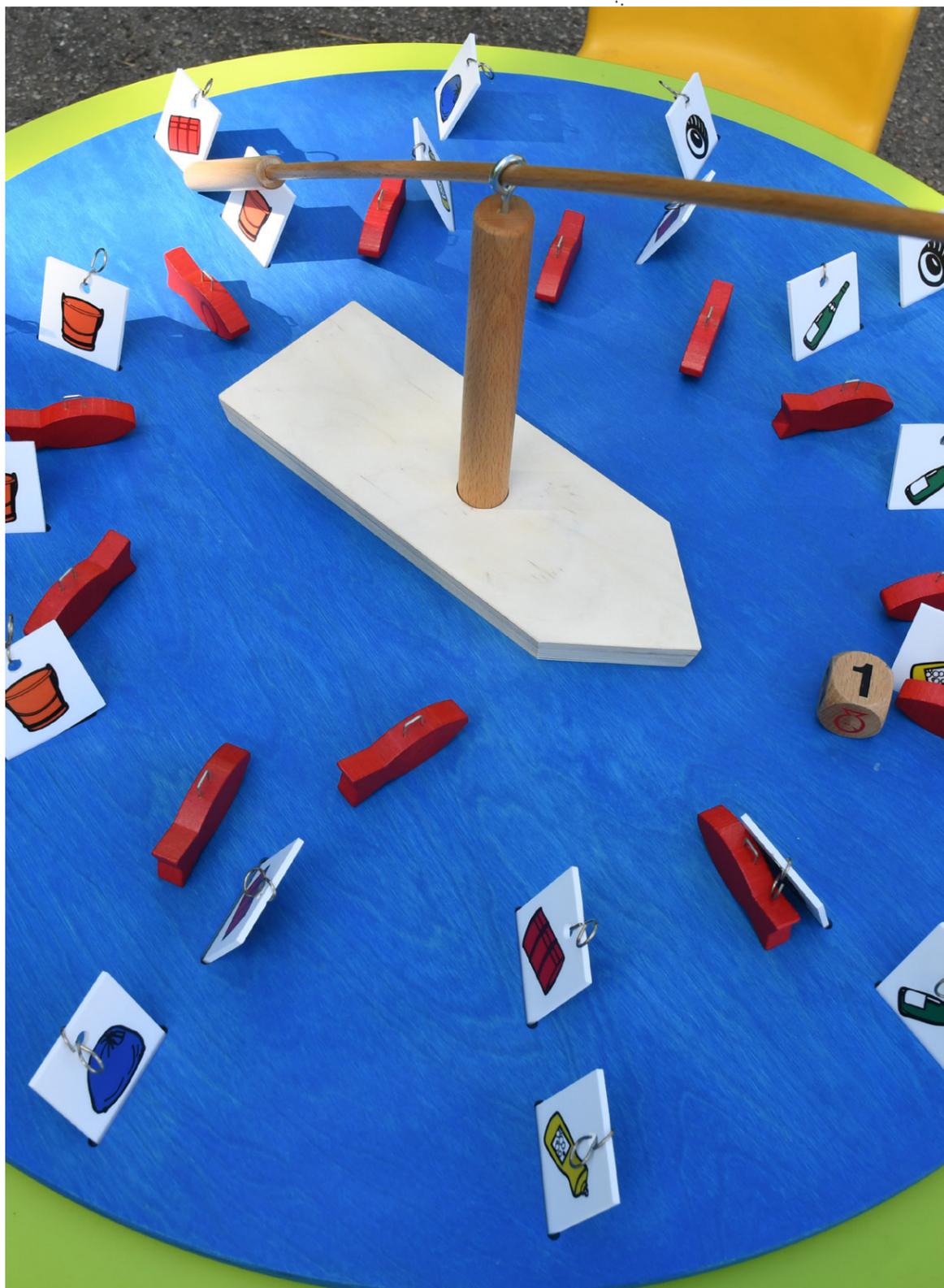
Soyons les justiciers des océans !

Ensemble, sensibilisons-nous
à l'environnement
et préservons notre planète !

La Marina est un jeu dans lequel
nous nettoyons les mers de leurs
déchets afin de protéger les
petits et gros poissons.

Au lieu de pêcher les poissons,
jouons habilement de notre canne à pêche
pour ramasser tous les détritrus.

On s'amuse, on s'entraide,
et on admire les petits poissons
rouges dans ce jeu en bois
de fabrication 100 % française !



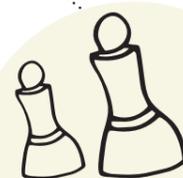
dimensions & matériel

- 1 Plateau rond en bois
de 75 cm de diamètre
- 1 canne à pêche
- 24 Plaquettes « déchets »
- 12 Poissons en bois
- 1 Dé spécial
- 1 Sac en tissu



durée d'une partie

30 minutes



les joueurs

de 2 à 6 joueurs
à partir de 4 ans



dimensions & matériel

plateau 50*50cm
6 pions
aux couleurs des fruits
1 Flèche tournante
1 sac en tissu



durée d'une partie

20 minutes



les joueurs

de 2 à 6 joueurs
3 ans, seniors

SALADE DE FRUIT

**Parcourez le verger pour préparer
une belle salade de fruits !**

Soyez le premier à composer votre salade de fruit !

Dans ce jeu familial pour petits et grands
vous n'oublierez pas à quel point les fruits,
c'est bon pour la santé mais aussi à déguster !

REVEIL DES PAPILLONS

**Contempler un envol
de papillons avant la pluie ?**

**Rien d'impossible
lorsque les joueurs unissent
leur chance pour y parvenir !**

Soyez solidaires et chassez
tous ensemble les gros nuages
qui annoncent l'orage !

Les papillons pourront
ainsi butiner et s'envoler
avant la pluie !



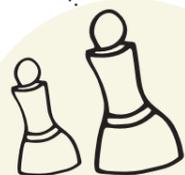
**dimensions
& matériel**

1 Plateau rond de 75 cm de diamètre
2 Sacs en tissu contenant :
72 Triangles (36 de chaque couleur)
12 Papillons (2 de chaque couleur)
1 Flèche
10 plaquettes «nuages»



**durée
d'une partie**

30 minutes



les joueurs

de 2 à 12 joueurs
4 ans et +



dimensions & matériel

1 Plateau de jeu 50*50 cm
36 pions de 6 couleurs différentes
1 Dé de couleurs



durée d'une partie

20 à 30 minutes



les joueurs

de 2 à 4 joueurs
à partir de 4 ans

PALETTO

Un jeu légèrement tactique pour petits et grands !

Paletto vous offre la possibilité de jouer sur plusieurs niveaux de jeu : avec les plus jeunes, c'est le hasard du dé qui permettra de gagner. Dans ce mode de jeu, on aura le droit de se voler les pions en toute légalité.

Mais un jeu peut en cacher un autre ! En jouant à Paletto dans sa version pour les plus grands, vous devrez faire preuve d'un peu de tactique et de méfiance vis-à-vis de vos adversaires !



dimensions & matériel

3 types de parachutes
sont disponibles :

- > Parachute Astres
10 poignées diamètre 1.6m
- > Maxi parachute arc-en ciel
8 poignées diamètre 1.75m
- > Maxi parachute
cibles 10 poignées diamètre 3.5m

Fournis avec des balles



durée d'une partie

5 minutes et +



les joueurs

de 4 à 10 joueurs
à partir de 3 ans

MAXI PARACHUTES

Avec ces parachutes géants, le challenge est de taille !

Pour jouer aux parachutes géants il faudra redoubler d'adresse et de coordination de groupe. Et on bouge beaucoup : on lève les bras, on s'accroupit, on se penche à droite, on se penche à gauche, on forme une vague... ce qui est certain c'est qu'il sera nécessaire de se synchroniser pour diriger les balles vers les astres ou les cibles et n'en perdre aucune !

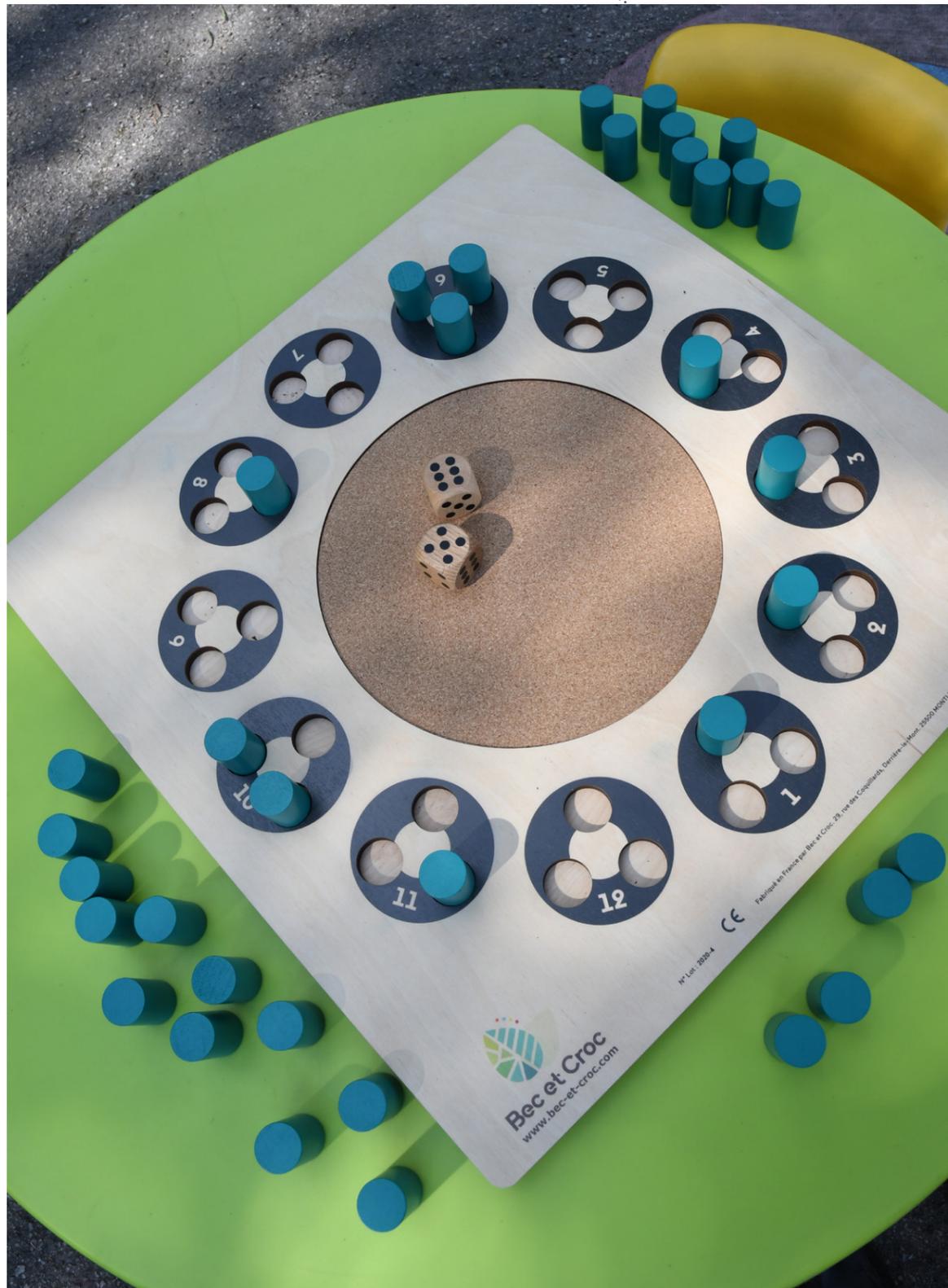
Mais là encore, une multitude de jeux est possible : se cacher sous la toile, tourner en rond pour le plaisir des effets, laisser glisser les balles en formant un toboggan, imaginer une chorégraphie...A vous de jouer !

PICO JEU

**Compter en s'amusant
pour rafler le plus de pions
et en laisser le moins
possible aux autres joueurs ?**

Pico jeu, malgré sa dominante *hasard*, saura plaire même aux moins chanceux puisqu'il vous demandera d'être fûté afin de ne pas avantager vos adversaires.

Un beau jeu en bois écologique
et 100% fabrication
française dans le Jura.



**dimensions
& matériel**

1 plateau 50*50
36 Pions
1 Dé points
1 Dé point sans le trois
1 Sac en tissu



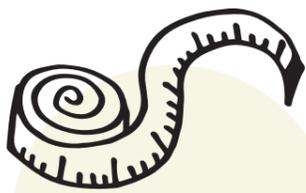
**durée
d'une partie**

30 minutes



les joueurs

à partir de 2 joueurs
à partir de 4 ans



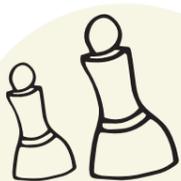
dimensions & matériel

Une cagette 23x21x19cm
20 palets de 4 couleurs différentes
1 corde avec
1 papatte à chaque extrémité



durée d'une partie

30 minutes



les joueurs

de 2 à 4 joueurs
6 ans et +

LES PAPATTES

**Attention à ne pas tremper
vos papattes dans la rivière
aux crocodiles !**

Qu'est-ce que le jeu des papattes ?
Un sport olympique tel le lancer de disque ?
Une nouvelle version
du jeu du palet breton ?
Un peu mais pas tout à fait.

Dans ce jeu d'adresse il faudra lancer ses palets « papatte » de plus en plus loin pour mener son animal assoiffé à la rivière sans toutefois se faire attraper par les crocodiles. Attention aux croches-papattes des autres joueurs et aux glissades sur peaux de bananes !

Les Papattes est un jeu où petits et grands pourront s'affronter tout en s'amusant !

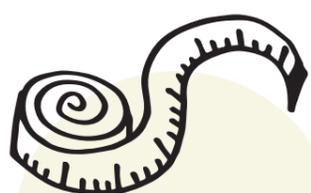


TROPICANO

**à L'ABORDAGE MOUSSAILLONS !
ALLONS CHERCHER LE TRÉSOR CACHÉ !**

Au beau milieu de l'océan se trouve une île mystérieuse qui abrite un trésor.

En faisant preuve d'habileté et avec un peu de chance, les pirates parviendront-ils à construire un pont assez robuste pour atteindre l'île et trouver le trésor ?



dimensions & matériel

- 1 Plateau de jeu
- 4 Pirates
- 1 Pierre précieuse
- 1 Dé avec symbole
- 1 Palmier (1 tronc et 2 feuillages)
- 35 Sections de pont à longueur unique
- 35 Sections de pont à longueur double
- 1 Section de pont à longueur triple
- 1 Règle du jeu

> peu volumineux



durée d'une partie

30 minutes



les joueurs

de 2 à 4 joueurs
à partir de 5 ans

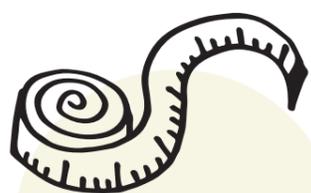
PUISSANCE 4

**SUITE HORIZONTALE,
VERTICALE ou DIAGONALE,
ÇA VOUS PARLE ?**

L'incontournable jeu du Puissance 4 est un jeu de stratégie apparu dans les années 1970. Il est très connu et très apprécié dans le monde entier par les petits comme les grands.

Le saviez-vous ?
Ce jeu de stratégie a son propre championnat du monde !
Le Suisse Gérard BOURDIEU, champion du monde en titre de puissance 4, a été battu en avril 2020 par l'ordinateur TERA100.

Serez-vous plus tactique qu'une intelligence artificielle ?



**dimensions
& matériel**

- 1 Plateau vertical de 80x 68 cm
- 21 Disques jaunes
- 21 Disques rouges
- 1 Règle du jeu



**durée
d'une partie**

15 minutes



les joueurs

2 joueurs
à partir de 5 ans

LA TOUR DE FROEBEL

Serez-vous assez agiles et coordonnés pour réussir à construire cette tour ?

La tour de Froebel est un jeu de coopération. Les joueurs doivent communiquer et être synchros pour réussir à empiler les blocs de bois afin de former une tour.

Qui sera le maillon faible de votre équipe ?
 Qui n'aura pas le sens de la coordination ?
 Soyez astucieux et solidaires et vous aurez toutes vos chances de gagner la partie !



**dimensions
& matériel**

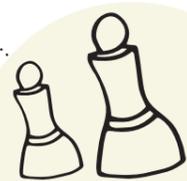
- 1 Sac de rangement
- 1 Planchette carrée avec 13 trous
- 1 Branche avec tige métallique
 - 12 Ficelles
 - 6 Blocs
- 1 Règle du jeu

> peu volumineux



**durée
d'une partie**

20 minutes



les joueurs

à partir de 6 joueurs
à partir de 4 ans



dimensions & matériel

- 1 Plateau de hockey de 130 x 70 cm
- 2 Frappeurs
- 1 Palet de tir
- 1 Règle du jeu



durée d'une partie

15 minutes



les joueurs

2 joueurs
à partir de 5 ans

AIR HOCKEY

CONNAISSEZ VOUS LE HOCKEY ?

ALORS FAITES GLISSER VOTRE PALET EN JOUANT AU AIR HOCKEY

Air hockey est un jeu de palet. Comme dans bon nombre de sports, l'objectif est de marquer le plus possible de points. Mais dans ce jeu de hockey sur table, vous serez munis d'un frappeur et non d'une crosse.

Petits et grands prendront plaisir à mobiliser leurs réflexes et leurs feintes d'attaque.

Préparez votre défense, car le palet fuse à toute vitesse !

TAC TAC GOLF

Futur athlète olympique de lancer de poids, disque ou javelot ?

Voici un jeu fait pour vous !

Un beau jeu de lancer et d'adresse pour jouer dans le jardin et dont le but est d'accrocher les bolas (2 boules reliées par une ficelle) aux barreaux d'une échelle.

Les joueurs se placent à 8 mètres et lancent leurs bolas !

Visez plus haut ou plus bas, pour marquer plus de points !



dimensions & matériel

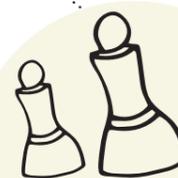
- 1 Echelle à monter
- 3 Barreaux à fixer
 - 6 Fixations
- 3 Bolas jaunes (2 balles de golf liés avec une corde en nylon)
- 3 Bolas oranges (2 balles de golf liés avec une corde en nylon)
 - 1 Règle du jeu
- 1 Housse de rangement

> peu volumineux



durée d'une partie

20 minutes



les joueurs

2 joueurs et +
à partir de 5 ans



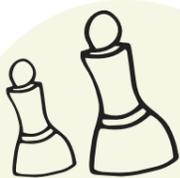
dimensions & matériel

- 1 Pommier d'environ 60 x 60 cm
- 2 Baguettes - 10 Pommes
- 20 Jetons (pots de confiture)
- 1 Panier - 1 sablier
- 1 Règle du jeu



durée d'une partie

15 minutes



les joueurs

1 ou 2 joueurs
à partir de 4 ans

POMELA XXL

Qui réussira à remporter le plus de pots de confitures ?

Pomela est un jeu d'adresse qui permet de développer sa dextérité.

Les joueurs prennent un ou deux cueilleurs de fruits dans leurs mains, selon qu'ils jouent seuls ou en duo. Ils obtiennent un pot de confiture pour chaque pomme qu'ils ont réussi à cueillir et à placer dans le panier.

Les joueurs en duo exerceront leur sens de la synchronisation et testeront leur coopération !



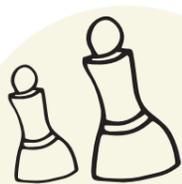
dimensions & matériel

- 4 planchettes « iceberg »
- 12 pingouins
- 12 œufs colorés
- 2 dés colorés
- 1 règle du jeu



durée d'une partie

20 minutes



les joueurs

2 à 4 joueurs
à partir de 4 ans

PENGOLOO

**Pengoloo : un jeu de mémoire
rigolo à deux niveaux !**

À Pengoloo, le 1^{er} joueur qui accueille
6 pingouins sur sa banquise remporte la partie.

Il faudra exercer sa mémoire pour retrouver un
œuf de couleur caché sous un pingouin,
au centre de la table.

Pour les joueurs plus aguerris,
même les pingouins et leurs œufs
déjà placés sur un iceberg entrent en jeu !



dimensions & matériel

1 labyrinthe de 100 x 60 cm env.
2 boules - 1 sac en tissu
1 règle du jeu



durée d'une partie

30 minutes



les joueurs

1 à 2 joueurs
à partir de 5 ans

LABY'BOULE

**Roule, roule, la boule,
au gré du labyrinthe !**

Déplacer la boule du départ jusqu'à l'arrivée sans qu'elle ne tombe dans un des nombreux trous est difficile et plein de suspense à la fois.

Eviter le trou en formation, le trou de souris, la bombe... et bien d'autres pièges...

À jouer en solo ou en duo !

*Un jeu imaginé et réalisé
par les lutins bricoleurs
des Jardins des Jeux.
Merci à eux !*



dimensions & matériel

- 4 châteaux - 4 plaquettes
- 8 personnages - 48 dominos
- 1 règle du jeu

Prévoir une grande table de jeu
pour développer les royaumes
espace minimum de 40 x 40 cm / joueur



durée d'une partie

30 minutes



les joueurs

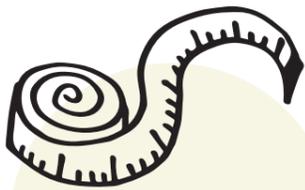
2 à 4 joueurs
à partir de 8 ans

KINGDOMINO

MONSEIGNEUR, QUE VOTRE ROYAUME EST MAJESTUEUX !

Constituez le plus beau des royaumes
en récupérant les meilleures parcelles.

Soyez stratège, les autres châtelains
ne vous feront aucun cadeau !
Pour cela, connectez astucieusement
vos dominos et choisissez les meilleures
parcelles : lacs, forêts, mines d'or
et marais magiques sont à votre portée...



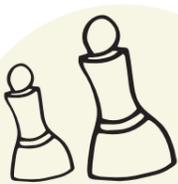
dimensions & matériel

- 1 Plateau terrain de jeu
 - 2 jetons - 1 Règle du jeu
- Dimensions : 62 x 44 x 4 cm
Poids : 3,5 kg



durée d'une partie

15 minutes



les joueurs

2 joueurs
à partir de 5 ans

FINGABOL

AMATEURS et AMATRICES DE FOOT ? CE JEU EST FAIT POUR VOUS !

Vous avez aimé jouer au baby-foot et peut-être au weykick, voici une nouvelle manière de jouer au foot.

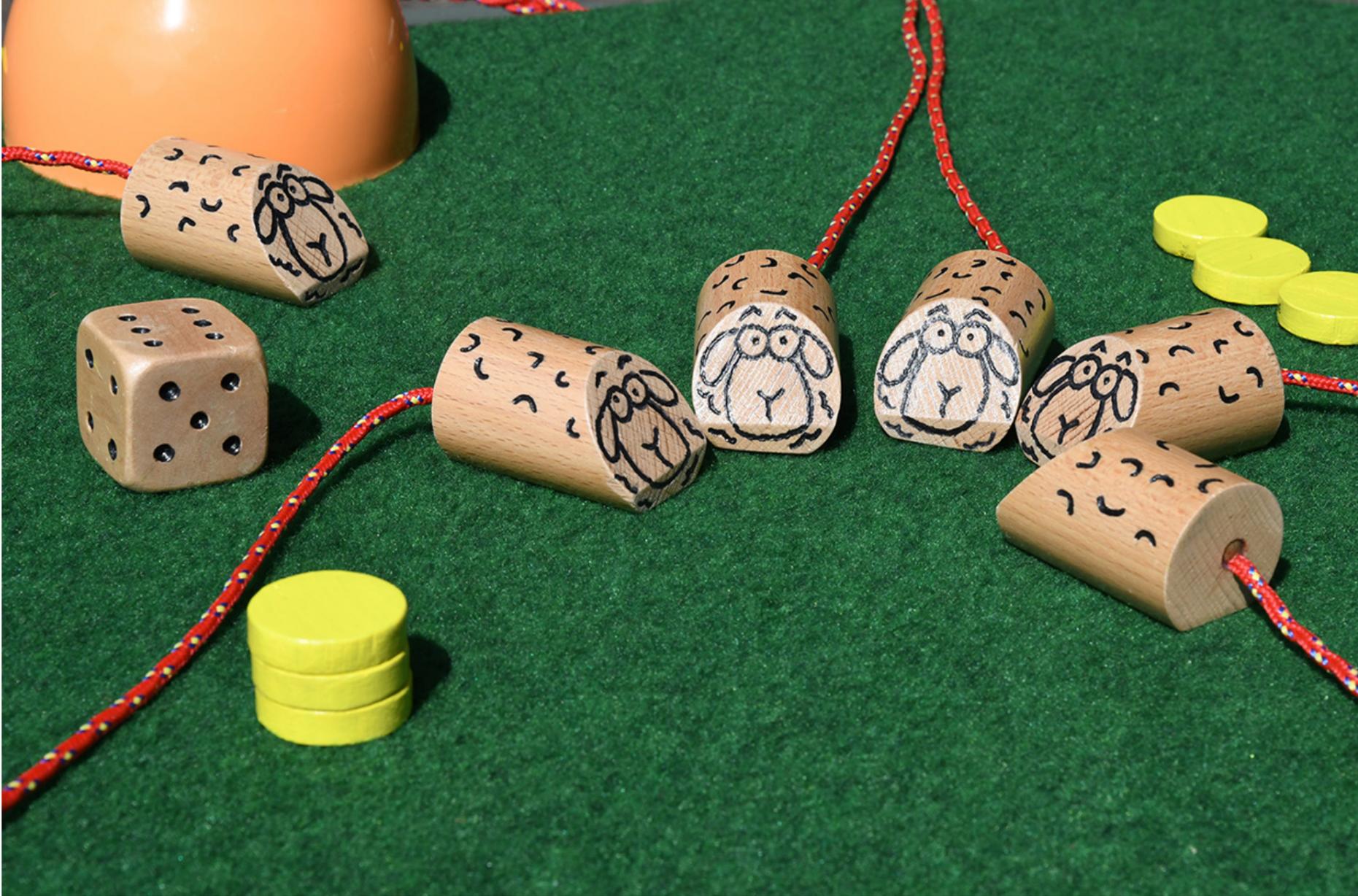
Fingabol puise ses origines dans le « Futebol de prego », un jeu populaire au Brésil.

Il est ici revisité pour des parties de jeu palpitantes !

Fingabol est un jeu de pichenette. Vos doigts seront vos meilleurs alliés pour tenter de marquer des buts.

Qui sera déclaré le meilleur buteur ?

A vous de tenter votre chance.



dimensions & matériel

- 1 Plateau de jeu de 70 x 70 cm
- 6 Moutons avec ficelle
- 1 Dé - 21 Jetons - 1 Loup
- 1 Sac en tissu - 1 Règle du jeu



durée d'une partie

15 minutes



les joueurs

3 joueurs et +
à partir de 5 ans

CROC' MOUTONS

**Menons paître les moutons,
et au loup prêtons attention !**

Qui du loup ou du mouton
sera suffisamment vif pour
ne pas perdre une vie ?

Observez-bien le résultat
du dé car vos vies en dépendent !

Croc'moutons est un jeu simple
à mettre en jeu,
qui plaît à tous (ou presque !).



dimensions & matériel

1 Pommier - 6 Paniers de pommes
42 Jetons pommes
(12 jaunes, rouges et verts, 6 marron)
1 Panier en tissu - 1 Dé
1 Sac en tissu



durée d'une partie

20 minutes



les joueurs

2 à 6 joueurs
à partir de 5 ans

LE POMMIER MAGIQUE

LA SAISON DE LA CUEILLETTE A COMMENCÉ... QUI REMPLIRA SON PANIER EN PREMIER ?

Le pommier magique permet aux joueurs d'apprendre à compter, patienter et comparer de façon amusante. Il est parfait pour aborder différents sujets (les fruits, l'alimentation, les saisons, la floraison...).
Et gare aux pommes véreuses !

Il existe plusieurs variantes de ce jeu, vous pouvez jouer en binôme ou tout seul : les joueurs pourront développer leur esprit d'équipe ou le sens de la compétition.

JENGA

Dans ce jeu de tour infernale, êtes-vous plutôt bâtisseur ou destructeur ?

Jenga est un jeu classique dans lequel les joueurs construisent une tour à l'aide de blocs de bois pour l'élever le plus haut possible.

Mais quand les blocs viennent à manquer, comment continuer ? Délicatement, vous devrez retirer des blocs et les repositionner au sommet de la tour sans la faire tomber.

Un jeu d'adresse, de concentration et d'observation qui défie les lois de la gravité !

Et quel amusement lorsque la tour s'écroule !



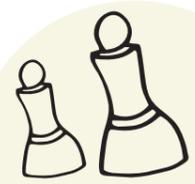
**dimensions
& matériel**

- 1 Sac de rangement de 90 cm
- 54 blocs de bois
- 1 Règle du jeu



**durée
d'une partie**

15 minutes



les joueurs

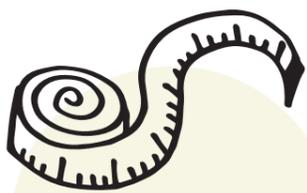
1 à 4 joueurs
à partir de 5 ans

ARC + ARBALETE + ANNEAUX

Qui sera aussi adroit que Guillaume Tell et Robin des Bois pour toucher la cible ?

Ces trois jeux demanderont technique et précision pour atteindre la cible et marquer le plus de points possible.

Celui ou celle ayant le score le plus élevé pourra être déclaré champion-ne de tir ou de lancer.



dimensions & matériel

Tir à l'arc :

- 1 Arc en bois :
- 3 Flèches avec embout en mousse
- 3 Pommes en bois

Arbalète :

- 1 Arbalète en bois
- 2 Flèches avec embout ventouse
- 3 Cibles pommes avec supports

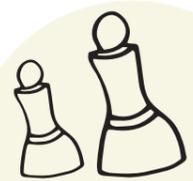
Jeu de lancer d'anneaux :

- 1 Base en forme de croix en bois
- 5 Piquets (Vert/Bleu/Violet/Orange/Rouge)
- 5 Anneaux



durée d'une partie

20 minutes



les joueurs

1 et +
à partir de 6 ans

BÂTON INUIT

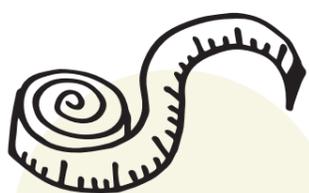
êtes-vous des pros du déhanché ?

Un jeu où coopération,
adresse et coordination
devront être au rendez vous.

Pour réussir, il faudra être
en accord avec votre partenaire et
avoir le sens du rythme pour enrouler
la cordelette avec la boule autour du
bâton et la dérouler le plus
rapidement possible.

Vous pourrez jouer à deux
ou en équipe. Toutes les astuces
seront permises.

Toutes sauf une : les mains devront
rester derrière le dos.
Alors à vous de jouer,
de sauter ou de danser !



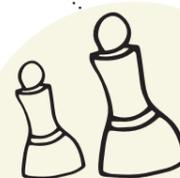
dimensions & matériel

80 cm
1 à 4 bâtons disposant de 2 ficelles
à chaque extrémité qui seront nouées
à la taille des joueurs



durée d'une partie

20 minutes environ



les joueurs

2, 4, 6 et 8
à partir de 7ans



dimensions & matériel

6 parachutes en toile
dans leur sac
6 balles



durée d'une partie

5 minutes et +



les joueurs

de 2 à 12 joueurs
à partir de 3 ans

PARACHUTES À 2

**C'est parti, on s'envole,
et on se coordonne !**

Avec les parachutes à deux, il faudra se coordonner en binôme pour prendre le vent, faire des vagues avec la toile, se déplacer, faire rouler ou sauter une balle sans qu'elle ne tombe à terre... Les possibilités de jeu sont multiples et variées.

Vous serez libres de suivre les quelques règles proposées ou bien d'en inventer.

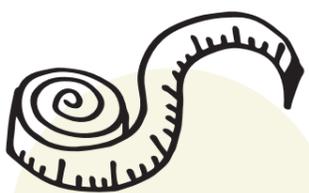
L'essentiel étant de bien s'amuser !

PITCH AND PLAKKS

**UN JEU DE GOLF ?
NON.
UN JEU DE MINI GOLF ?
NON PLUS.
ENCORE PLUS PETIT ?
OUI.**

Pitch and Plakks est un jeu de mini-golf de table.

Créez vos terrains et gagnez vos parties à coup de pichenettes. Veillez à ne pas tirer trop fort pour éviter les pénalités et les sorties de terrain !



**dimensions
& matériel**

- 7 Billes colorées
 - 11 Portions de circuits
 - 6 Obstacles
 - 1 Drapeau
 - 1 Tableau score
 - 1 feutre
 - 1 Règle du jeu
- avec des exemples de parcours

> peu volumineux



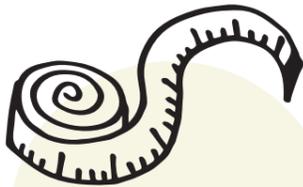
**durée
d'une partie**

15 minutes



les joueurs

à partir de 1 joueur
à partir de 5 ans



dimensions & matériel

2 Plateaux de jeu
48 cartes
2 Supports bois et élastiques
1 règle du jeu



durée d'une partie

15 minutes



les joueurs

2 joueurs
à partir de 6 ans

QUI ES-TU ?

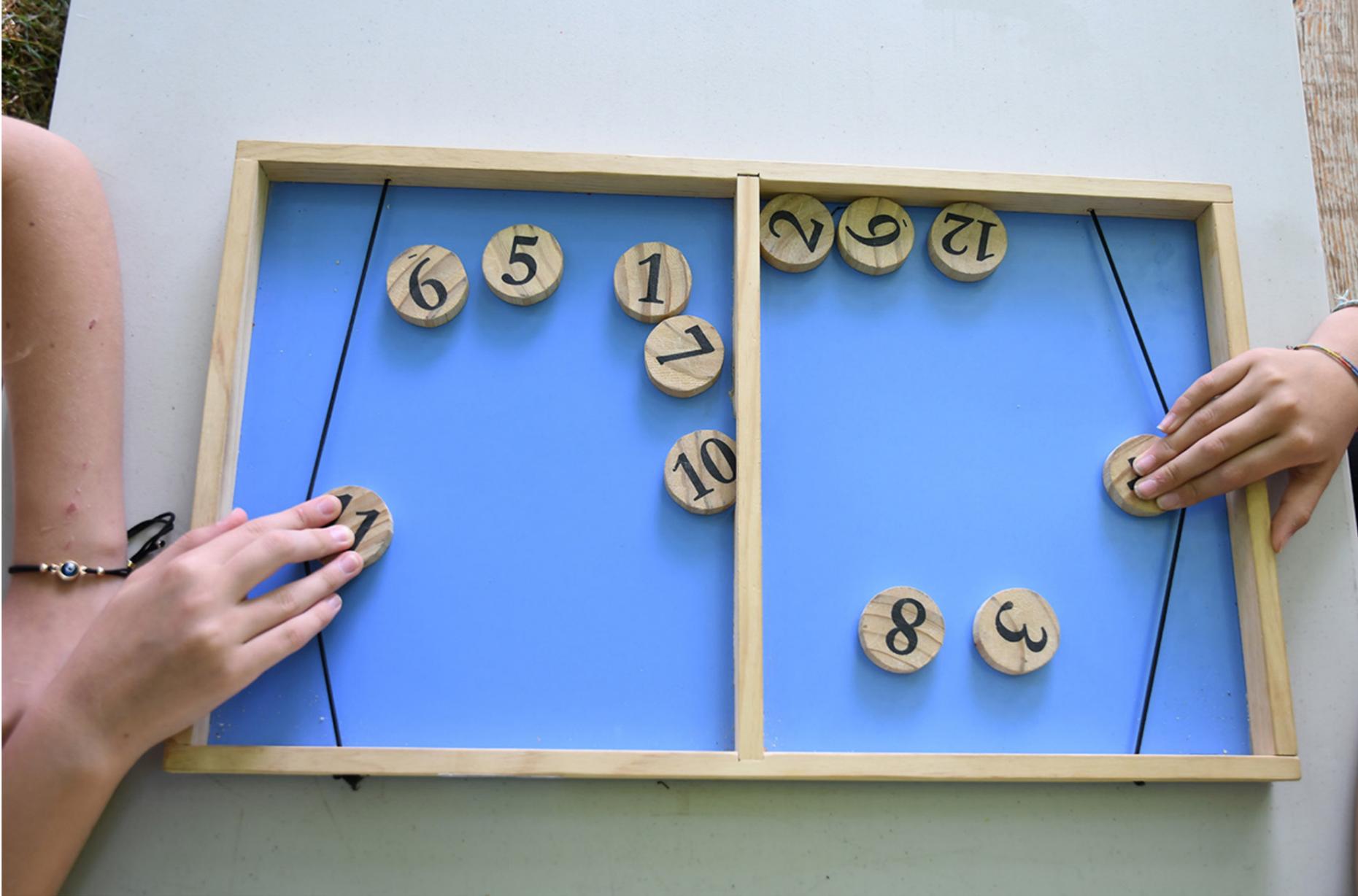
**Ton personnage
porte-t-il des lunettes ?**

A-t-elle les cheveux roux ?

Le jeu «Qui es-tu ?» est un cousin
du célèbre jeu « Qui est-ce ? ».

En faisant appel à son esprit
de déduction, le joueur
pose des questions
pour retrouver le personnage
de son adversaire.
Toutes les questions
sont permises !

Attention toutefois à ne pas éliminer
des personnages en abaissant
les mauvais clapets...



dimensions & matériel

1 Plateau de 58 x 36 cm
12 Palets numérotés



durée d'une partie

15 minutes



les joueurs

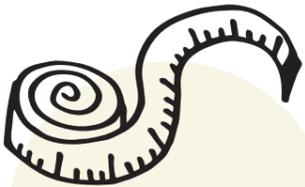
2 joueurs
à partir de 5 ans

PASSE-TRAPPE

**à 1 contre 1, qui maîtrisera
le mieux la technique de l'élastique ?**

Le passe-trappe est un jeu dans lequel
petits et grands s'affronteront
avec adresse et rapidité.

Les palets fusent grâce aux élastiques
et si vous voyez trouble,
c'est que la vitesse est de la partie !



dimensions & matériel

25 Baguettes
Prévoir 1 m de diamètre
pour jouer confortablement



durée d'une partie

30 minutes



les joueurs

2 joueurs et +
à partir de 5 ans

MIKADO GÉANT

**Serez-vous assez délicat
pour ramasser des baguettes
sans faire bouger les autres ?**

Le mikado est un jeu ancestral, dont la simplicité a permis une expansion dans plusieurs civilisations, avec de multiples déclinaisons.

L'été, ce célèbre jeu d'adresse et de précision s'invite au jardin ! Le mikado géant est un excellent jeu de plein air pouvant également se jouer en intérieur.

Le but est de ramasser les grands bâtons sans faire bouger les autres ! Il faudra donc faire preuve de patience et être précis dans les mouvements effectués avec la main !



JEU DE L'OIE ET JEU DU SERPENT



30 minutes



Jeu du serpent :

- 1 Tapis de jeu (130 cm * 93 cm)
- 1 dé en mousse (orange)
- 4 Jetons
- 1 Règle du jeu

Jeu de l'oie :

- 1 Tapis de jeu (130 cm * 93 cm)
- 4 Jetons
- 2 Gros dés en mousse (Jaune/ Vert)
- 1 Règle du jeu

Vous aimez les jeux classiques ?

Jeu du serpent :

...ou jeu de l'échelle, est un jeu de société populaire consistant à déplacer les jetons sur un tableau de cases avec un dé en espérant monter les échelles et ne pas trébucher sur les serpents.

Jeu de l'oie :

Le jeu de l'oie est un jeu de parcours où l'on déplace des pions en fonction des résultats de deux dés. Traditionnellement, ce jeu de hasard pur comprend 63 cases disposées en spirale enroulée vers l'intérieur et comportant un certain nombre de pièges.

Le but de ces 2 jeux est d'arriver le premier à la dernière case.



1 à 4 joueurs
à partir de 4 ans

JEU DE LANCER 2 EN 1

**Un jeu double face
de lancer et de morpion**

La texture des sacs lestés
renouvellera vos parties
de morpion de manière originale
et le jeu de lancer
aiguïsera votre technique
de jeté de poids !



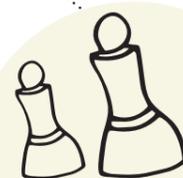
**dimensions
& matériel**

1 Plateau R/V
9 Sacs (5 Bleus / 4 Rouges)
1 Règle du jeu



**durée
d'une partie**

30 minutes environ



les joueurs

2 joueurs
à partir de 4 ans



dimensions & matériel

1 Plateau + 1 Cache
5 Fiches illustrées (R/V)
20 Abeilles
1 Règle du jeu



durée d'une partie

15 minutes



les joueurs

2 à 6 joueurs
à partir de 4 ans

CACHE-CACHE ABEILLES

**N'AYEZ PAS PEUR,
NOS PETITES ABEILLES
NE PIQUENT PAS !**

Un memory amélioré
pour des parties renouvelées !

Faites travailler votre mémoire
et changez le décor
grâce aux 5 fiches illustrées.