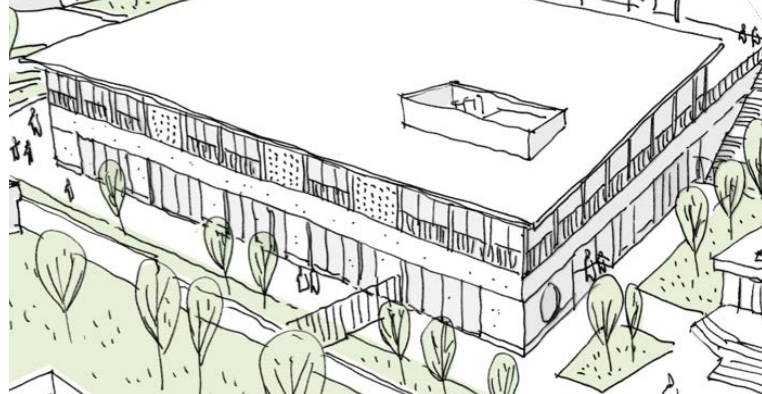


ZOOM SUR...

ESPACE multi-activités

VILLE DE MAXÉVILLE

QUARTIER CENTRE | ÉCOLES ANDRÉ VAUTRIN



Depuis 2022, la ville de Maxéville entreprend la création d'un espace multi-activités quartier centre, entre l'école maternelle et l'école élémentaire André Vautrin.

Cet espace polyvalent répond à plusieurs demandes :

- > besoin d'une **salle de restauration scolaire** quartier centre ;
- > nécessité d'obtenir un espace **adapté à tous les publics** ;
- > une implantation entre deux écoles donc **facilitant les accès et usages** de tous les acteurs.

Les extérieurs autour de cet espace, accès au bâtiment, cours de récréation (maternelle et élémentaire) seront eux aussi repensés et aménagés dans un ensemble architectural et paysager cohérent et fluide.



Communiquer pour fédérer :

Des réunions publiques sont mises en place pour communiquer sur l'avancée des travaux (en amont et pendant les étapes clés). Elles sont destinées aux usagers (parents d'élèves, équipes enseignantes, agents de la ville de Maxéville) mais aussi aux riverains.

Des moments d'échange libre, durant lesquels le calendrier, les plans, ou encore des informations détaillées sur la procédure, sont diffusés au grand public.

Afin d'atteindre un maximum de personnes, **les canaux de communication sont multiples** en plus de ces réunions publiques : journal municipal, outils digitaux, lettres d'information, portail One, ou encore visites de chantier.

1260 m²

Capacité total : 445 personnes

Budget global (chiffre 2025)
environ 8 millions d'€

Cabinet d'architecte :
ateliers o-s architectes

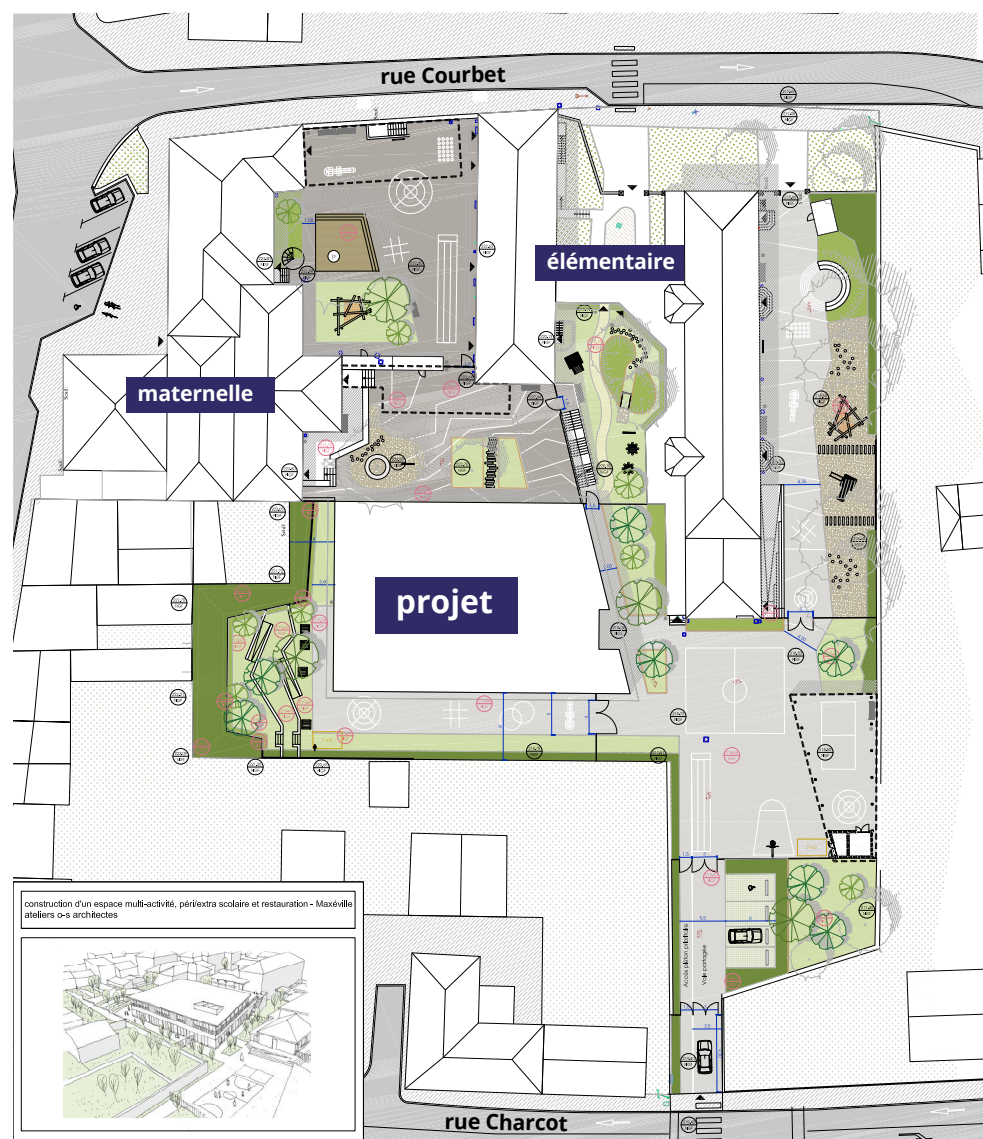
Un bâtiment
sur 2 niveaux,
implanté entre
les deux écoles.

**Salle de restauration
avec 250 couverts**

>100 à table | pour les plus petits
>150 par self | sur plusieurs services

1 salle d'activités
capacité jusqu'à 120 personnes

+ différents espaces :
salle multimédia, salle de repos,
cuisine, bureaux...



Plan paysage - implantation du projet | Atelier MOKA - Ateliers OS Architectes

le calendrier :

DEPUIS 2022 :
début du projet : recensement
des besoins et formalisation
de la demande

OCTOBRE 2024 :
lancement d'un marché public
recherche d'un cabinet d'architecte

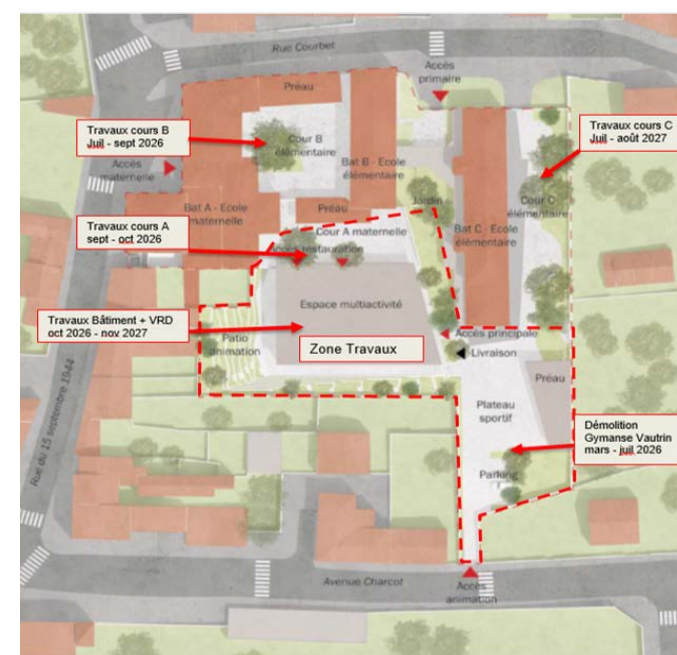
DÉCEMBRE 2025 :
permis de construire acté



I CROQUIS D'AMBIANCE - ACTIVITÉ PETIT



I CROQUIS D'AMBIANCE - SALLE POLYVALENTE



à venir....

PREMIER SEMESTRE 2026 :
> consultation et analyse des
offres pour les travaux

> démolition du gymnase Vautrin

> travaux petite cour intérieure
école élémentaire

SECOND SEMESTRE 2026 :
> travaux cour école maternelle

> construction du bâtiment

> aménagement des extérieurs
autour du nouvel espace,
et travaux sur la cour
de l'école élémentaire

Depuis le début du projet, la ville de Maxéville est accompagnée par un assistant à maître d'ouvrage : **POLLEN**

UNE COUR QUI NOUS RESSEMBLE !

Les enfants de Maxéville participent
à la transformation de leur école

"J'aime jouer
autour des arbres parce
qu'il y a les gendarmes
(insectes)."

"Aujourd'hui,
il y a trop de béton.
Je préférerais plus
de nature !"

UNE DÉMARCHE EN 3 TEMPS...



Observer :
les enfants ont
exploré leur cour,
observé ce qui
fonctionne, ce qu'ils
aiment... et ce qu'ils
aimeraient voir
changer.



Imaginer :
les enfants ont
exprimé leurs
envies à travers des
discussions, des
dessins, des jeux...



Transformer :
les architectes
et paysagistes
concepteurs ont
intégré les idées des
enfants pour ajuster
les plans, les mobiliers
et les espaces
de jeu.

Aujourd'hui,
il y a aucun endroit
pour être au calme.

"J'aimerais plus de
marquages au sol
pour jouer."

avec
et pour
les
élèves !

©Nalisse

Un projet collectif !

Pendant plusieurs semaines,
des élèves des écoles élémentaire
et maternelle André Vautrin ont
eux aussi été invités à
observer leurs cours de récréation,
exprimer leurs besoins,
et enfin définir ensemble
les souhaits et attentes sur
ce futur équipement.

Plus ludique, plus végétalisée, mieux
partagée... leur travail de concertation
a nourri les réflexions des architectes
et paysagers pour imaginer un espace
qui leur ressemble.

